Atelier Compétitives et Jeu de Flanc

Atelier Sans Atout

A la conquête d'1SA!

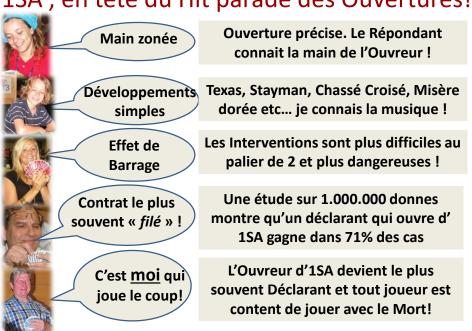
Succès!

Intervenir plus souvent!

Comprendre les raisons de sa popularité!

Règle des 2

1SA, en tête du Hit parade des Ouvertures!





Petit Echauffement n°1

S/TPP/T

Quelle est votre ouverture en Sud? *Justifiez votre choix*

 ↑76	♦ V8	♦ 85
♥RD106	y 62	♥ D6
♦ ARD97	◆ ARV97	ADV2
. ¥V10	♣ AD96	♣ AD1084



6

♠ R

8 **♠** AV10

4

♠ R5

♥ D6

RV6

♣ AD9642

V DV8 ♥ AD105 ♥ AD105 ♦ AV83

7

Y R108 AV9873

• R976 **♣** ARV84

♦ V

1

R ♣ D10743

♣ D1075

♣ D

Petit Echauffement n°2

AV5

S/TPP/P

Quelle est votre ouverture en Sud? *Justifiez votre choix*

1	2	3	4
♠DV85	♠ R8	♠ R5	♠ RD96
♥ AD76	♥ DV5	AV7	♥ A4
♦RD5	♦ RV72	♦ R82	◆ AD1073
♣ V10	♣ RD63	♣ AD1084	♣ V2
E	6	7	0



♠ R104

♠ R105

♠ RD9

♠ R10963

♥ A108 ♦ AR1096 ADV64 963

V7 • R98652 **y** 74 AV10

. 73

♣ AV

♣ AV

AR3

Premier Pilier

La Redemande

« Tout ce qui ressemble de près ou de loin à une ouverture de SA est une ouverture d'1 SA »



Avec des distributions atypiques dans la zone 15-17H ouvrez d'1SA chaque fois que vous ne disposez pas de redemande satisfaisante!

Avec 5 ♦ + 4 ♣ ou 5 ♦ +4 ♠ ou 5 ♣ +4 ♠ exercez votre jugement! Si tous H sont concentrés dans les deux longues, ouvrez de 1 à la couleur.....

L'ouverture d'1SA avec un singleton est une exception, mais doit être privilégiée en l'absence de redemande satisfaisante.

Ne soyez pas Hors Zone! Attention aux 17H qui en valent 18H avec une belle 5^{ème} et aux 14H qui en valent 15H avec des petits intermédiaires.

Ouvrez d'1SA avec une Majeure 5^{ème} en respectant 3 conditions: trois cartes dans l'autre Majeure, des H dans toutes les couleurs et pas trop d'As. Il n'y a rien à alerter!

La Théorie du Singleton





Bien sûr, 3SA peut chuter! Mais 5 offre 0% de réussite! Et puis les ♦ peuvent être 4-4, EST peut avoir ♦ AD9x et ne pas vouloir entamer ♦ etc /...

S Ν 1SA 2 % 2 🏚 3SA

Face à l'ouverture d'1SA, avec les points de la manche et une main **régulière**, vous ne devez pas vous occuper de l'absence de tenue dans une couleur, à moins d'y posséder un singleton

- **♦** V2
- ♥ D875
- **♦** 32
- ♣ AD852

Statistiquement, il est démontré que les contrats de 5♣ et 5♦ ont très peu de chance de gagner (il faut faire 11 levées) s'il n'y a pas un singleton dans la ligne!

Théorie du Singleton: conséquences

Pas de Texas Mineur sans singleton sauf main de Chelem



- **♠** 42
- **9**7 ♦ R54
- ♣ ADV876
- Ν 1SA 2♠ 3♣ 4SA
- **♠** D2
- **♥** A7 ♦ RV4
- ♣ AV10876



Après un Stayman ou un Texas, l'annonce d'une mineure par le Répondant est <u>naturelle</u> et montre soit une main de manche avec un singleton soit une main de chelem



Nord **♠** A2

- AR107
- 932 ♣ RV52

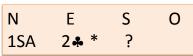
3 → = couleur → et singleton ♣ et ♥ 3SA = j'ai des tenues ♣ et ♥

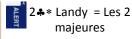
Ν S 1SA 2* 2 🔻 <u>3</u>♣1 4 💙

Nord ♠ A2

- AR107 932
- ♣ RV52
- 3♣ = tenue ♣ et singleton ♦ 3♥ = je ne tiens pas les ◆

Théorie du Singleton : conséquences





Sud

Sud **♠**A92 Sud

- **♦**V62
- **♠**74

- **♥** V94
- **V** 1052
- ♥RD3

- ♦ AR109
- ♦ R105
- A1087

- **♣**D54 3SA
- **♣**RV86 3SA
- **♣**RD83

2 🕶 *



.....Il faut déclarer 3 Sans-Atout sans autre forme de procès avec toutes les mains fortes et régulières. Il est vain, et dangereux, de chercher un contrat alternatif gagnant, en l'occurrence une manche en mineure qui nécessite la réalisation de onze levées.....

Les Majeures après un Stayman

lajea
N
2♣
<u>?</u>
N
2♣
<u>?</u>
N
N 2 ♣
2♣
2 * ?

```
2♠ = Naturel 5♠ 7H REG ou 8H irreg Misère dorée
3♥= Fit propositionnel 4♥ = Fit Manche
3 ★*= Fit chlemisant 4 ♣/ ◆ *= 4 ♥ + 5 ♣/ ◆ chlemisant
```

3♠ = Fit propositionnel 4♠ = Fit Manche

3 * *= Fit chlemisant 4 ♣ / ♦ *=4 ♠ + 5 ♣ / ♦ chlemisant

3♣*=Transfert ♥ 3♦* = Transfert ♠ propositionnel **4**♣* = Transfert **♥ 4**♦* = Transfert **♠** Manche 3 ♥ / 3 ♠ = Naturel chlemisant

2 ♥ / 2 ♠ Naturel 5 cartes 7H REG ou 8H IRREG NF $4 \lor = 6 \lor + 4 \spadesuit$ $4 \spadesuit = 6 \spadesuit + 4 \lor Manche conclusion$ $4 \clubsuit^* = 6 \blacktriangledown + 4 \spadesuit 4 \spadesuit^* = 6 \spadesuit + 4 \blacktriangledown$ impose le Chelem 3 ♥ *= 4 ♥ +5 ♠ FM 3 ♠ *= 4 ♠ + 5 ♥ Chassé Croisé Si l'Ouvreur conclut à 3SA après le Chassé croisé : 4 ***** = 4 **♥** +6 **♦** 4 **♥** * = 4 **♦** + 6 **♥** propose le Chelem

Petit Echauffement n°3 TPP/S/P

Votre enchère en SUD?



♦ AD754

2 **♠** ADV54 **♠** AV543

♥ D4

v 742 **♦** 2

v 742 **♦** 2

• 82

♣ V943

♣ R943

♣ DV43

Ν S 1SA 2. ? 2

♠ D42

♠ RD46

♥ AV76

∨ V64

♦ 3

AR63

♣ D7542

♣ D9

Petit Echauffement n°4 TPP/N/T

Quelle séguence d'enchères pour N-S?

NORD

SUD

♦ V76

A 2

♥ RD3

♥ AV106

ADV5

◆ 1064

♣ A104

♣ RD932

Quelle séquence d'enchères pour N-S ?

NORD

SUD

♦ A8

♠ RV754

ARV4

9 6

♦ 8742

♦ D93

♣ RV8

♣ A1075



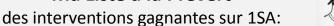


Intervenir sur l'ouverture d'1SA



Intervenez souvent sur 1SA sous réserve d'une seule arme la distribution!

Ma Liste à la Prévert





Contre d'entame du 2♣ stayman dès que j'ai une 5ème par 2H J'ai un système complet d'intervention sur 1SA : DONT, 2 ◆ * Multi Vulnérable, mes couleurs sont toujours solides et liées

En réveil, j'utilise un système simple : X pour les Majeures et le reste naturel

En réveil , j'applique la Règle des 2 : réveil systématique avec un singleton et quasi systématique avec deux doubletons sauf petits honneurs dans les couleurs courtes



Règle des 2 en réveil après l'ouverture d'1SA

Mel Colchamiro

Après 1SA passe passe ?, la moyenne des points attribués à chaque camp est de 20H : 16H pour l'Ouvreur et 4H pour le Répondant . La donne vous appartient tout autant qu'au Camp de l'ouvreur sous réserve de distribution...

Règle des 2 : Comptez vos points de courtes: Chicane =3, 2 pour un Singleton=2 et Doubleton=1

Dès que la main comporte au moins 2 points de courtes, réveillez!

- **♦** A63
- **♥** D842
- ♦ V8642
- **4** 6

EST a ouvert d'1SA. Après deux passes, Réveillez vous? Appliquons la Règle des 2 : Un singleton donc 2 points de courte : Réveillez ! Le Partenaire a environ 13 H et toutes les impasses réussiront car ses points sont bien placés par rapport à l'Ouvreur. Selon votre système, vous réveillerez par 2 ♦ * DONT , X= Majeur 4ème+ Mineure 5ème ou 2 ♦ naturel



Petit Echauffement °5

S	0	N	Ε	
1SA	_	_	_	



IMP/S/T

Ecrivez votre séquence d'enchères pour EST OUEST

OUEST

- **♠** DV75
- ♥ R97
- ♦ RD7
- ♣ A93

- EST
- **4** 9
- **∨** A8743
- ▶ V864
- **\$** 832