

Atelier Compétitives et Jeu de Flanc

♠V75
♥V103
♦D8
♣RD854

♥ 2 

♠R8
♥64
♦107654
♣A1072

EHAA !

EHAA, acronyme de **Every Hand An Adventure**, *chaque main est une aventure !* est le nom d'un système de bridge anglais. C'est exactement le sentiment qui doit nous animer face à une donne de bridge, et ce quel que soit le nombre de points de notre main.

Assis en EST nous relevons une main 5-4-2-2 de 7 H. La séquence a été courte, 1SA en Sud, 3SA en Nord, et notre partenaire entame du 2♥. Le V♥ du Mort fait la levée. Le Déclarant joue le 4♣ du Mort vers son Valet. EST fourni le 7♣ et OUEST, le 9♣. SUD rejoue le 3♣ vers la D♣, EST prend de l'As et Ouest défausse le 6♠. L'aventure commence ! Examinons l'entame.

EXAMEN DE L'ENTAME

Le 2♥. en 4^{ème} meilleure indique 4 cartes et dénie une autre couleur de 5 cartes, toujours le meilleur choix à l'entame. Le 2 provient donc de 3 distributions différentes, 4-4-3-2, 4-3-3-3 ou 4-4-4-1. Le Partenaire a un gros H à ♥, le R♥ ou la D♥, pas l'A♥, car on n'entame pas sous un As 4ème. Il n'a pas 2 H à ♥ car avec ARxx, on entame de l'As et avec RDXX, on entame de la Dame. Le Déclarant a donc ♥ADxx ou ♥ARxx. L'aventure se poursuit par l'estimation du capital en points d'honneur du partenaire.

COMPTE DES POINTS

Le Déclarant a en moyenne 16H lesquels ajoutés à ceux du Mort (9H) et à ceux d'EST (7H) font un total de 8H en OUEST dont 2 et 3H à cœur. Il reste donc 5 ou 6H utiles pour battre le contrat.

COMPTE DES DISTRIBUTIONS

L'entame donne la répartition des cœurs. Il faut s'intéresser à la répartition des autres couleurs. Comment sont les piques ? 2 en EST, 3 au Mort et donc 8 entre OUEST et SUD. OUEST qui n'a pas entamé pique en possède au plus 4. SUD en possède donc 4, mais pas 5 car il aurait ouvert d'1♠. OUEST a donc 4♥ et 4♠. Il a fourni une fois à trèfle et défaussé un pique sur le second tour de trèfle. Il est donc 4-4-4-1 et SUD est 4-4-2-3 avec deux carreaux.

COMPTE DES LEVEES

La distribution a donné la clé du coup. Le camp de l'ouvreur n'ayant que 2♦, la défense a le temps d'affranchir 3♦, lesquels ajoutés aux 2♣ de la défense (As et 10), assureront la chute du contrat. EST, en main à l'A♣ rejoue un petit ♦. C'est la convention dite « petit prometteur et gros dénégateur ». Le message transmis par le petit carreau est le suivant « Partenaire, j'ai un intérêt à ♦, c'est à ♦ que cela se passe et non à ♥, couleur d'entame ». La défense jouera ♦ quand elle reprendra la main, d'abord au 10♣ par EST et ensuite à cœur ou à pique par OUEST.

✍️ A RETENIR

Le Bridge n'est pas une science exacte certes mais l'examen systématique et consciencieux de l'entame, le compte des distributions et le compte des levées réduisent la part du hasard et transforment les défenseurs appliqués en explorateurs heureux.